Plan de pruebas

iCarrito

Hernández Valenciano, José Pablo

Pizarro Aguilar, Pablo

Senra Dearle, Jon

*Marzo de 2014.*

Contenido

[1. INTRODUCCIÓN 3](#_Toc384054953)

[2. ALCANCE 4](#_Toc384054954)

# INTRODUCCIÓN

El propósito del plan de pruebas es explicar el alcance, enfoque, recursos requeridos, calendarios, responsables y manejo de riesgos en un proceso de pruebas. Vamos a seguir un modo de pruebas enfocado en el Sistema de pruebas de Exploración (Exploratory Testing). Este sistema de pruebas es un estilo de pruebas que se caracteriza porque el aprendizaje, diseño y ejecución de estas pruebas se realizan de forma simultánea.

A menudo se piensa que el testeo exploratorio es una técnica de caja negra (sólo se tienen en cuenta las salidas y las entradas del sistema, y no su flujo interno); sin embargo, es considerado un enfoque aplicable a cualquier técnica de pruebas, en cualquier etapa del proceso de desarrollo.

Hemos optado por un modelo pruebas de este tipo debido a que concuerda con nuestra filosofía de metodología de desarrollo ágil. No hay nada más ágil que crear las pruebas en tiempo real. El encargado de pruebas, debido a este carácter ágil, debe tener en todo momento un conocimiento completo del funcionamiento y la evolución del proyecto, ya que las pruebas se van a ir desarrollando a medida que se acaben o se quieran testear distintos módulos. En la mayoría de ocasiones, se procurará realizar estas pruebas de manera automática y lo más rápido posible. Así se podrán reutilizar en el futuro como pruebas de regresión.

Aún así, se tendrá una batería de pruebas definidas de antelación para cumplir unos objetivos de normalización y relacionadas con la corrección sintáctica del contenido, estructura y requisitos técnicos definidos en un principio.

# ALCANCE

Como hemos comentado en el apartado 1, los tipos de pruebas que se realizarán serán los siguientes:

* Por un lado, estarán las pruebas dinámicas, ágiles o de ciclo rápido, que corresponderán en su mayoría al probador del proyecto. Su carácter abarcará todos los ámbitos: desde pruebas de corrección de código hasta pruebas funcionales, pasando por pruebas de regresión. Deben ser en su mayoría automáticas, es decir, scripts o códigos que se ejecuten de forma autónoma.
* Pruebas manuales: serán en su mayoría pruebas de depuración y estarán llevadas a cabo por los propios programadores a medida que se van desarrollando el código.
* Pruebas de seguridad
* Pruebas de usabilidad
* Pruebas de rendimiento
* Pruebas de mantenibiliad